



UGSEL YVELINES

15, Rue du Mal Joffre / 78000 VERSAILLES / Tél : 01 39 50 28 00

E-mail : ugsel78@free.fr / www.ugsel-versailles.com

Le 7 Mai 2019

UGSELIADES – CP

DATE

MARDI 4 JUIN 2019

LIEU

Stade Municipal Ernest May - 78490 MONTFORT L'AMAURY
Entrée au Croisement de : Rue Christian Lazard - Rue de Ronchamp – Allée des sycomores

HORAIRES

Possibilité de pique-niquer sur place à partir de 11h30

12h15 : Accueil

12h30 : Début des épreuves

15h15 : Fin des épreuves et résultats

15h30 : Retour vers les écoles

ORGANISATION

- * **Faire 3 groupes par classe** (de 7 à 10 enfants) avec un adulte responsable par groupe.
- * Vous reportez au "tableau des ateliers" pour connaître vos numéros de groupe.
- * Prévoir, si possible, un signe distinctif pour chaque groupe (Casquette bleu, t-shirt de même couleur, etc...) avec nom, prénom, tampon de l'école sur une étiquette collée sur le T-shirt de l'élève.
- * Premier atelier imposé (cf. tableau des ateliers). Une fois terminé, les groupes se déplacent sur l'atelier de leur choix dans l'ordre qu'ils souhaitent.
- * Cocher les cases des ateliers réalisés, et remettre en fin d'animation le tableau des ateliers à l'UGSEL, dûment complété.
- * **Il n'est pas obligatoire de réaliser tous les ateliers.** A la charge du responsable de groupe d'organiser les temps d'activité/temps de pause.

REGLEMENT

- * Le responsable d'atelier explique, donne les consignes et les fait respecter. Il est le seul juge et arbitre autorisé à déléguer si besoin.
- * Pas de feuille de score. Pas de classement.
- * Participation de tous dans la convivialité et la bonne humeur.



LOGISTIQUE

Nombre de participants : **233** élèves répartis en **27** équipes

Ecoles	Nb d'élèves	Nb de Classes	Nb de groupe	Numérotées de
Elancourt (STE)	26	1	3	1 à 3
Houdan (JAH)	29	1	3	4 à 6
Montfort (NDBA)	52	2	6	7 à 12
Montigny (LSMB)	26	1	3	13 à 15
Rambouillet (STR)	52	2	6	16 à 21
Trappes (SMT)	78	2	6	22 à 27
TOTAL	233	9	27	

*** En pièce jointe le déroulement "initial" de la journée.**




Prévoir pour chaque groupe : Une feuille "Equipe n°" + feuille "TABLEAU DES ATELIERS".

*** Le nouveau questionnaire vous sera remis le jour J.**

RECOMPENSES

Un diplôme sera établi par l'UGSEL et remis à chaque établissement le jour J.


EPREUVES

Ateliers	Objectifs	Responsable de L'atelier
1 - Parcours avec échasses	<i>Equilibre et coordination</i> : Suivre un parcours sur des échasses.	/
2 - Jeux de quilles	<i>Précision main</i> : Lancer un ballon de basket dans les bouteilles "Bowling".	UGSEL
3 - Foot - Tir au but/Cécifoot 	<i>Précision pied</i> : * Tirer au pied pour marquer un but. * Conduire le ballon dans une direction les yeux bandés.	STR
4 - Travail à la chaîne	<i>Coopération</i> : Transmettre un objet de personne à personne sur un parcours.	LSMB
5 - Parcours de motricité	<i>Coordination simple</i> : Suivre un parcours avec obstacles.	JAH
6 - Garçon de café	<i>Equilibre et coordination</i> : Partir avec la balle sur la raquette et suivre un parcours.	SMT
7 - Relais Binôme (vitesse) 	<i>Vitesse et coopération</i> : Au signal, faire l'aller et le retour le plus vite possible en binôme (dont 1 les yeux bandés).	STE
8 - La queue du diable	<i>Coopération et opposition</i> : Attraper la "queue" adverse sans se faire attraper la sienne.	NDBA
9 - Course en sac	<i>Vitesse et coordination</i> : Au signal, faire l'aller/retour du parcours en sac.	/
10 - Boccia 	<i>Précision main</i> : Lancer les balles sur une cible au sol.	UGSEL

**P.S. : NOUS AVONS BESOIN D'UN ENCADRANT ou PARENTS POUR TENIR LES ATELIERS.
MERCİ D'AVANCE.**

EQUIPE n°

EPREUVE	TOTAL	Gagné/Perdu
1 - Parcours Echasses		
2 - Jeux de quilles		
3 - Foot - Tir au but		
4 - Travail à la chaîne		
5 - Parcours de motricité		
6 - Garçon de café		
7 - Relais binôme		
8 - La queue du diable		
9 - Course en sac		
10 - Boccia		

UGSELIADES CP - MONTFORT - 04/06/2019

EQUIPES	STE			JAH			NDBA			LSMB			STR			SMT												
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	
1 - Parcours échasses																												
2 - Jeux de quilles	x																											
3 - Foot - Tir au but/Cécifoot		x												x														
4 - Travail à la Chaîne			x																									
5 - Parcours de motricité					x										x													
6 - Garçon de café						x																						
7 - Relais binôme (vitesse)										x																		
8 - La Queue du Diable											x																	
9 - Course en sac																												
10 - Boccia																												

atelier de départ
 cocher les ateliers réalisés