

## UGSEL Comité 78/91-92/95

15, Rue du Mal Joffre / 78000 VERSAILLES / Tél 01 39 50 28 00

E-mail : [ugsel78@free.fr](mailto:ugsel78@free.fr) / Site : [www.ugsel-versailles.com](http://www.ugsel-versailles.com)

Versailles, le 28 Septembre 2020

# RENCONTRE PROMOTIONNELLE COURSE D'ORIENTATION

- DATE** **MERCREDI 7 OCTOBRE 2020**
- LIEU** Parc Heller - 92160 ANTONY  
**Stationnement des Bus** : Sur le Parking du Stade Georges Suant - 165, av. François Molé - Antony  
**Point de rendez-vous** : Dans le parc Heller, au niveau du 2<sup>ème</sup> terrain de Rugby (Voir plan joint)
- HORAIRE** **Arrivée** = 13h00  
**Pointage des participants** = 13h15 à 13h45  
**Départ des courses** = 14h00  
**Fin prévue à** = 16h15
- CATEGORIES** Benjamins, Minimes, Cadets/Juniors.  
Binômes filles et binômes garçons. (Cf. règlement)
- INSCRIPTIONS** Vous trouverez ci-joint la feuille d'inscription que nous vous demandons de retourner à notre secrétariat **dûment remplie pour le VENDREDI 2 OCTOBRE 2020 dernier délai**. Un **maximum de 10 binômes par catégorie** et par sexe est autorisé. Il n'est pas nécessaire d'être licencié UGSEL pour participer à cette rencontre.
- AUCUNE INSCRIPTION SUR PLACE**
- TENUE** **Prévoir une tenue adéquate qui ne craint rien (Eviter d'être jambes nues)**  
Les concurrents porteront la tenue de leur établissement s'il y en a une.  
**Prévoir une pochette plastique transparente en cas de pluie**
- DIVERS** La carte support est avec légende simplifiée et les définitions de postes en français. (Nous conseillons donc aux professeurs de renseigner les élèves sur la légende type de C-O (Cf. annexe). Celle ci sera affichée au poste de départ.
- COVID-19**
- Respect des consignes gouvernementales sur le COVID-19.
  - Port du masque obligatoire pour tous les adultes, élèves et personnels UGSEL.
  - **Les élèves ne pourront retirer leur masque que pendant l'activité.**
  - Mise en place de gel hydro-alcoolique au niveau de l'accueil / secrétariat.

## Luttons ensemble contre le Covid-19



Se laver régulièrement les mains ou utiliser une solution hydro-alcoolique



Tousser ou éternuer dans son coude ou dans son mouchoir



Se moucher dans un mouchoir à usage unique puis le jeter



Éviter de se toucher le visage



Respecter une distance d'au moins un mètre avec les autres



Saluer sans serrer la main et arrêter les embrassades



## REGLEMENT DE LA C-O



- Epreuve de course d'orientation sous forme de circuit par équipe de 2\* non-mixte. Le principe de la course consiste en un temps minimum à poinçonner toutes les balises dans l'ordre du circuit de sa catégorie.
  - 6 épreuves sont prévues : Une pour les benjamines, une pour les benjamins garçons, une pour les minimines filles, une pour les minimines garçons, une pour les Cadettes/Juniors F et une pour les Cadets/Juniors Garçons.
  - Un classement par catégorie et par sexe sera réalisé. Les 3 premiers seront récompensés.
  - Fermeture des circuits à 16h donc dépose des postes à 16h05
  - Départ échelonné toutes les 1 min (la carte est donnée pour consultation 1 min avant le départ)
  - Chaque binôme a une seule carte ainsi qu'un doigt électronique. (pas de boussole)
  - Les 2 membres du binôme doivent rester ensemble. (Des professeurs sont susceptibles de se trouver à un ou plusieurs postes afin de constater la non séparation du binôme)
  - En BF : le nombre de balises à poinçonner est de 13
  - En BG : le nombre de balises à poinçonner est de 15
  - En MF : le nombre de balises à poinçonner est de 19
  - En MG : le nombre de balises à poinçonner est de 20
  - En CJF : le nombre de balises à poinçonner est de 21
  - En CJG : le nombre de balises à poinçonner est de 22
  - Le parcours reste obligatoirement dans le parc.
  - Le départ est le triangle sur la carte et l'arrivée est le double cercle.
  - Attention, certains postes peuvent se faire deux fois dans un circuit, bien respecter l'ordre imposé, en cas d'erreur d'ordre ou de poste manquant, les coureurs sont pm (non classés)
  - La carte support est une carte au 1/2500 (1 cm sur la carte = 25m sur le terrain) avec légende
- 
- \* En cas de nombre impair, il sera possible de réaliser le parcours seul (pas de classement)





# LEGENDE



## LEGENDE POUR CARTE DE COURSE D'ORIENTATION

Les formes de terrain		Végétation			
	Courbe de niveau		Terrain découvert		Ligne haute tension
	Courbe maîtresse		Terrain découvert avec arbres dispersés		Tunnels
	Courbe intermédiaire		Terrain découvert encombré		Mur de pierre
	Tiret de sens de pente		Terrain semi-ouvert		Mur infranchissable
	Abrupt de terre		Forêt, course facile		Mur en ruine
	Levée de terre		Forêt, course ralentie		Cloture
	Petite levée de terre		Forêt, course difficile		Cloture infranchissable
	Ravine		Forêt, course ralentie		Cloture en ruine
	Fossé sec		Forêt impénétrable		Point de passage
	Collines		Végétation basse, course ralentie		Bâtiments
	Butte		Végétation basse, course impossible		Zone d'habitations
	Dépression		Forêt traversable dans une direction		Zone interdite
	Petite dépression		Verger		Aire de parking
	Terrain accidenté		Vigne		
	Détail particulier de terrain		Limite de culture nette		Ruines
<b>Rochers et blocs rocheux</b>			Limite de végétation distincte		Tombe
	Falaise infranchissable		Limite de végétation peu distincte		Eléments particuliers dus à l'homme
	Colonne rocheuse		Eléments particuliers de végétation		Borne
	Falaise franchissable				Haute tour
	Trou rocheux	<b>Eléments de topographie dus à l'homme</b>			Petite tour
	Caverne		Autoroute		Mangeoir
	Rocher, gros rocher		Route principale	<b>Autres symboles</b>	
	Groupe de rochers		Route secondaire		Départ
	Terrain rocailleux		Route		Poste de contrôle
	Terrain sablonneux		Route		Itinéraire balisé
	Zone de bloc rocheux		Route		Arrivée
	Affleurement rocheux		Route		Jonction entre 2 postes consécutifs
<b>Eau et marais</b>			Chemin carrossable		Limite à ne pas franchir
	Lac		Chemin		Point de passage
	Mare		Chemin		Zone interdite
	Trou d'eau		Chemin		Zone dangereuse
	Rivière		Chemin		Itinéraire interdit
	Rivière infranchissable		Chemin		Poste de secours
	Cours d'eau		Chemin		Poste de ravitaillement
	Ruisseau franchissable		Chemin		Ligne de nord
	Ruisseau intermittent		Chemin		
	Fossé humide		Chemin		
	Marais infranchissable		Chemin		
	Marais		Chemin		
	Marais peu visible		Chemin		
	Petit marais		Chemin		
	Puit, fontaine		Chemin		
	Element d'eau particulier		Chemin		
	Source		Chemin		

# ACCES

