

Eduquer ... tout un sport !



# Les mots de l'UGSEL Nationale



Durant cette période si particulière les challenges nationaux répondent aux enjeux éducatifs et de santé de l'ensemble de nos jeunes scolarisés au sein de l'enseignement Catholique.

Ce sont des forces de proposition à l'attention de nos établissements et des leviers incontournables de promotion de l'activité sportive.

Notre souhait – faire en sorte d'  
*« offrir à chacun le bénéfice d'une pratique physique et sportive pérenne , s'inscrivant dans le vaste projet de l'héritage 2024 »*



Fédération Sportive Éducative  
de l'Enseignement Catholique

Didier CATTART – Adjoint au secrétaire  
général en charge de l'Animation Sportive

Challenge  National 2021

# Les mots de la Fédération Française de Football

## Hubert FOURNIER



Malgré un contexte actuel délicat sur le plan sportif, le partenariat entre l'UGSEL et la FFF s'est activement poursuivi dans les territoires afin de permettre à un grand nombre d'élèves, filles et garçons, de conserver une activité physique et sportive au sein des établissements scolaires.

En effet, la mutualisation des réflexions a permis la mise en place de projets et concours permettant de remettre au goût du jour des actions sur les fondamentaux techniques et mettre en avant les nouvelles pratiques footballistiques (golf-foot, fit foot...), tout en respectant les normes sanitaires édictées.

Même si les échéances internationales (Championnat d'Europe des Nations, Coupe du Monde, JO 2024) sont proches et importantes pour la pratique, il nous a semblé essentiel, pour ne pas dire impératif, d'accompagner ces opérations envers le plus grand nombre, sachant que les champions(nes) de demain sont tou(te)s présent(e)s dans le monde scolaire .



Hubert FOURNIER DTN  
Fédération Française de Football

# Présentation du CHALLENGE



## OBJECTIF du Challenge

Promouvoir la pratique sportive du football et offrir une expérience de compétition nationale au sein de chaque AS.

## ACCES au Challenge

- Le Challenge UGSEL FOOTBALL est ouvert à toutes et à tous.
- La **licence obligatoire** pour participer.
- Les inscriptions seront gérées sur Usport : au territoire (gestion possible par le national, en cas d'impossibilité du territoire). Qualification possible par le comité à l'appréciation du territoire
- Le challenge est mis en place par l'UGSEL Nationale.
- Un classement par catégorie sera effectué
- Les catégories : BF- BG - MF – MG- CJF- CJG
- la mixité est autorisée, les équipes mixtes seront rattachées au challenge garçons de la catégorie
- Aucun sous classement ou sur-classement n'est autorisé.

## PROGRAMME des Epreuves

- Dans le respect des protocoles sanitaires Education Nationale et locaux
- Deux épreuves par équipe sont à réaliser. Chaque équipe est composée de 7 joueurs minimum et 16 maximum.
- Le résultat est le cumul des deux épreuves.
- Seront retenus les 7 meilleures performances de l'équipe.

# Actions et Principes fondamentaux



1

Épreuve : 1  
Conduite de balle

- Marquer le plus de points possible, dans un temps le plus court possible
  - Vitesse d'exécution
  - Précision technique
  - Adresse

2

Épreuve : 2  
Foot Golf

- Faire le parcours en moins de coups possible
  - Utiliser la surface la plus adaptée (puissance-précision-direction)
  - Prendre son temps
  - Concentration pour réussir chaque coup

# Pour le déroulement du Challenge



1

## Déroulement de Challenge

- Le challenge est le cumul des deux épreuves.
- Chaque épreuve doit être réalisée en une seule séance.

2

## Épreuve 1 : conduite de balle

- Chaque joueur de l'équipe passe obligatoirement 5 fois. Le score d'un joueur est le cumul de ses 5 passages. Seul les 7 meilleurs scores de 7 joueurs différents seront retenus.

3

## Épreuve 2 : Golf Foot

- Le nombre d'essais est illimité, seul les 7 meilleurs scores de 7 joueurs différents seront retenus



# Épreuve

# 1

## CONDUITE DE BALLE

### But du jeu :



Marque le plus de point possible le plus rapidement possible, sur un parcours défini

### Terrain :

Terrain de football à 7 soit 60 m de long sur 50 m de large

### Description de l'épreuve :

Départ du chrono au coup de sifflet

1. le **joueur 1** effectue un slalom sans le ballon sur une distance imposée en fonction de sa catégorie (CF Tableau)
2. Il reçoit une passe du **joueur 2** situé à 3 m de lui
3. Il effectue le slalom 2 de 15m (entre 4 plots), en attaquant le 1<sup>er</sup> plot par la gauche
4. A la sortie du dernier plot, il effectue un nombre de passes (en fonction de sa catégorie) à une ou deux touches de balle avec le **joueur 3** situé à 2m.
5. A la réception de la dernière passe, il effectue un nouveau slalom de 15 m (entre 5 plots)
6. Se rapproche de la zone limite de tir et tire.

**Le Chronomètre s'arrête lorsque le joueur tire (au moment de la frappe) .**

- Chaque joueur doit passer 5 fois. Le score du joueur est le cumul de ses 5 passages. Il peut apporter au maximum 100 pts à son équipe.
- On comptabilisera les 7 meilleurs scores.

### Description du parcours – Bonus/ Malus – TEMPS/POINTS :

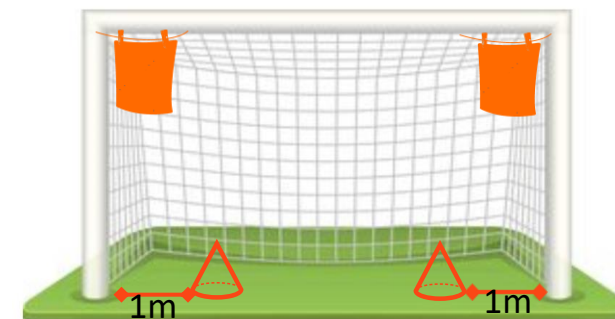
|                  | 1 <sup>ER</sup> SLALOM |                 | 2 <sup>EME</sup> SLALOM |                 | NOMBRE DE PASSES | 3 <sup>EME</sup> SLALOM |                 | ZONE DE TIR      |               | MALUS         | BONUS         | TEMPS APRES BONUS/MALUS ET POINTS A ATTRIBUER |                         |                         |                        |
|------------------|------------------------|-----------------|-------------------------|-----------------|------------------|-------------------------|-----------------|------------------|---------------|---------------|---------------|---|-------------------------|-------------------------|------------------------|
|                  | Distance               | Nombre de plots | Distance                | Nombre de plots | Distance de 2m   | Distance                | Nombre de plots | Distance minimum | Zone dépassée | Tir non cadré | Tir sur cible | Inférieur à 25 secondes                       | Entre 25 et 35 secondes | Entre 35 et 45 secondes | Au-delà de 45 secondes |
| <b>Benjamins</b> | 10 m                   | 7               | 15 m                    | 4               | 5                | 15 m                    | 5               | 7 m              | + 5 sec       | + 5 sec       | -5 sec        | 20pts   | 15pts                   | 10pts                   | 5pts                   |
| <b>Minimes</b>   | 15 m                   | 10              | 15 m                    | 4               | 7                | 15 m                    | 5               | 10 m             | + 5 sec       | + 5 sec       | -5 sec        | 20pts   | 15pts                   | 10pts                   | 5pts                   |
| <b>Lycée</b>     | 20 m                   | 14              | 15 m                    | 4               | 10               | 15 m                    | 5               | 13 m             | + 5 sec       | + 5 sec       | -5 sec        | 20pts   | 15pts                   | 10pts                   | 5pts                   |

**Attention, lorsqu'un joueur oublie un plot, ou une passe, le passage est comptabilisé mais le temps n'est pas pris en compte (un passage à 0 point)**



### Cibles sur le but de Foot :

- 2 plots au sol à 1 m de chaque Poteau
- 2 cibles en haut (dossards accrochés proche de chaque lucarne)



- Chaque joueur doit passer 5 fois.
- Le score du joueur est le cumul de ses 5 passages

Les 7 meilleurs scores sont retenus



tenir compte des bonus/malus, permettant de départager les équipes en cas d'égalité



# Épreuve

# 2

## GOLF FOOT

### But du jeu :

Réaliser les trois parcours de précisions avec le moins de coups de pieds possible



### Consignes de l'enseignant :

Animer, compter le nombre de coups, conseiller l'élève, veiller à attendre que le ballon soit bien arrêté avant chaque nouvelle frappe.

### Comportements attendus :

- Utiliser la surface de contact la plus adaptée (puissance –précision-direction)
- Prendre son temps
- Mobiliser son attention pour réussir chaque coup

### Nombres de frappes attendues aux différents parcours :

Parcours **vert** et **bleu** : Par 4 (4 frappes pour arrêter le ballon dans la zone de but)

| CATÉGORIES    | NOMBRE DE FRAPPES MAXIMUM AUTORISÉES |
|---------------|--------------------------------------|
| BF/BG – MF/MG | 7                                    |
| LYCEE         | 6                                    |

Parcours **Orange** : Par 3

| CATÉGORIES    | NOMBRE DE FRAPPES MAXIMUM AUTORISÉES |
|---------------|--------------------------------------|
| BF/BG – MF/MG | 6                                    |
| LYCEE         | 5                                    |

Si le ballon sort des limites du terrain ou touche la zone interdite. Reprise du parcours en posant le ballon :

- **avant la zone interdite**. Il faut à nouveau la franchir ou la contourner.
- **ou sur la ligne** (à l'endroit où le ballon est sorti du terrain)

### Pénalités :

Ajouter une frappe au score si le ballon :

- sort des limites du terrain
- touche la zone interdite

### Comptage des points :

Chaque élève additionne le nombre de frappes effectuées sur les 3 parcours. Puis on attribue le nombre de points suivant le tableau ci-dessous

| NOMBRE DE FRAPPES :                          | POINTS     |
|--|------------|
| <b>Frappes totales égal à 8 ou inférieur</b> | 100 points |
| <b>Frappes totales égal à 9</b>              | 80 points  |
| <b>Frappes totales égal à 10</b>             | 60 points  |
| <b>Frappes totales égal à 11</b>             | 50 points  |
| <b>Frappes totales égal à 12</b>             | 40 points  |
| <b>Frappes totales égal à 13</b>             | 30 points  |
| <b>Frappes totales égal à 14</b>             | 20 points  |
| <b>Frappes totales égal à 15 et plus</b>     | 10 points  |

Le résultat final de l'équipe sur ce challenge est l'addition des 7 meilleurs scores du groupe de joueurs

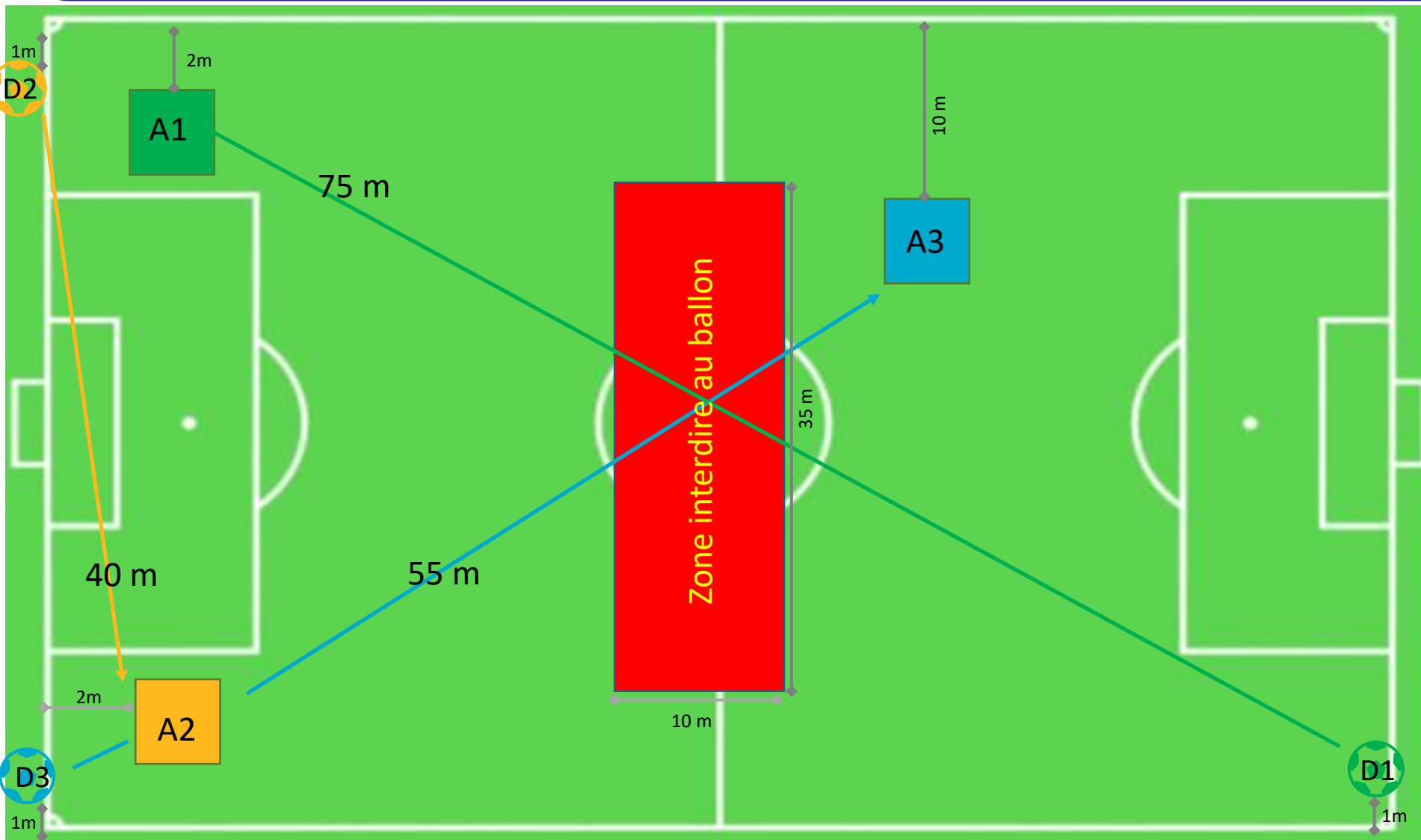
Le challenge foot golf peut être effectué plusieurs fois pendant la période

**MAIS**

Seuls les scores réalisés sur une même séance peuvent être additionnés.



# Épreuve 2 Fiche de l'exercice



**Zones de départ du parcours D1, D2 et D3:**  
Le ballon est sur la ligne de but à 1 m du corner

**Distance :**  
D1-A1 : 75 m dans la diagonale  
D2-A2 : 40 m dans le sens de la ligne de but  
D3-A3 : 55 m dans la diagonale

**Dimension zone de but :**  
A1, A2 et A3 : carré de 1,5 m de coté

**Placements :**  
A1 : placé à 2m de la ligne de touche  
A2 : placé à 2m de la ligne de but  
A3 : placé à 10m de la ligne de touche

Parcours **vert** et **bleu** : par 4  
Parcours **orange** : par 3

Chaque joueur passe au moins 1 fois  
Les 7 meilleurs scores de joueurs différents seront retenus



tenir compte des bonus/malus/pénalités, permettant de départager les équipes en cas d'égalité

# La remontée de mes RESULTATS



ETAPE n°

1

Durant la période du 19 avril au 21 Mai 2021 vous devez remplir vos résultats sur Usport : quelques conseils pour inscrire vos résultats, cliquer [ici](#)  
De plus vous devez renvoyer par mail, votre fiche de résultats : [p-petit@ugssel.org](mailto:p-petit@ugssel.org)

ETAPE n°

2

La Commission Technique Nationale (CTN) sports collectifs traitera les résultats durant la semaine 24 au 28 mai 2021  
Confirmant les résultats du podium dans les différentes catégories

ETAPE n°

3

Suite à la validation des scores et des podiums, l'UGSEL Nationale transmettra les récompenses aux AS gagnantes

# Les Récompenses



1 Trophée et Médailles d'or



Médailles d'argent



Médailles de bronze

Eduquer ... tout un sport !

Pour tous renseignements :

UGSEL Nationale - Patricia PETIT @ : [p-petit@ugsel.org](mailto:p-petit@ugsel.org)



Membres de la CTN Foot ball UGSEL :

Jean - Michel MAINDRON Didier MEISSIREL Didier PARIS