UGSEL YVELINES
15, Rue du Mal Joffre / 78000 VERSAILLES / Tél : 01 39 50 28 00
E-mail : ugsel78@gmail.com / www.ugsel-versailles.com

Le 13 Juin 2022

UGSELIADES – CP
Secteur Versailles

DATE **JEUDI 23 JUIN 2022**

LIEU
Stade "Sans Soucis" – Terrain stabilisé
Place de la Brêche - 78000 VERSAILLES

HORAIRES
Possibilité de pique-niquer sur place à partir de 11h30
12h15 : Accueil
12h30 : Début des épreuves (10 au total)
15h15 : Fin des épreuves et résultats
15h30 : Retour vers les écoles

ORGANISATION
* **Faire 3 groupes par classe** (de 7 à 10 enfants) avec un adulte responsable par groupe.
* Vous reportez au "tableau des ateliers" pour connaitre vos numéros de groupe.
* Prévoir, si possible, un signe distinctif pour chaque groupe (Casquette bleu, t-shirt de même couleur, etc…) avec nom, prénom, tampon de l'école sur une étiquette collée sur le T-shirt de l'élève.
* Premier atelier imposé (cf. tableau des ateliers). Une fois terminé, les groupes se déplacent sur l'atelier de leur choix dans l'ordre qu'ils souhaitent.
* Cocher les cases des ateliers réalisés, et remettre en fin d'animation le tableau des ateliers à l'UGSEL, dûment complété.
* Il n'est pas obligatoire de réaliser tous les ateliers. A la charge du responsable de groupe d'organiser les temps d'activité/temps de pause.

Les enseignants et/ou intervenants EPS seront à disposition de l'UGSEL pour tenir un atelier.

Prévoir 3 parents accompagnateurs par classe (1 par groupe)

REGLEMENT
* Le responsable d'atelier explique, donne les consignes et les fait respecter. Il est le seul juge et arbitre autorisé à déléguer si besoin.
* Pas de feuille de score. Pas de classement.
* Participation de tous dans la convivialité et la bonne humeur.

LOGISTIQUE

Nombre de participants : **172** élèves répartis en **18** équipes

Ecoles	Nb d'élèves	Nb de Classes	Nb de d'équipe	Numérotées de
Blanche de Castille (B2C)	56	2	6	1 à 6
Les Châtaigniers (CHV)	59	2	6	7 à 12
Saint Pierre (SPV)	28	1	3	13 à 15
Saint Symphorien (SSV)	31	1	3	16 à 18
TOTAL	**172**	**6**	**18**	

Ci-dessous le "Tableau des ateliers" pour le déroulement de l'animation.
Prévoir pour chaque groupe : Une feuille "Equipe n°" + feuille "TABLEAU DES ATELIERS".
*** Le nouveau questionnaire vous sera remis le jour J.**

TABLEAU DES ATELIERS

	B2C						CHV						SPV			SSV		
EQUIPES	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
1 - Parcours échasses	x									x								
2 - Jeux de quilles		x									x							
3 - Foot - Tir au but/Cécifoot			x									x						
4 - Travail à la Chaîne				x												x		
5 - Parcours de motricité					x												x	
6 - Garçon de café						x												x
7 - Relais binôme (vitesse)							x						x					
8 - La Queue du Diable								x						x				
9 - Course en sac									x						x			
10 - Boccia																		

X : atelier de départ

EPREUVES

Ateliers	Objectifs	Responsable de L'atelier
1 - Parcours avec échasses	*Equilibre et coordination* : Suivre un parcours sur des échasses.	**CHV**
2 - Jeux de quilles	*Précision main* : Lancer un ballon de basket dans les bouteilles “Bowling”.	**UGSEL**
3 - Foot - Tir au but/Cécifoot	*Précision pied* : * Tirer au pied pour marquer un but. * Conduire le ballon dans une direction les yeux bandés.	**B2C**
4 - Travail à la chaîne	*Coopération* : Transmettre un objet de personne à personne sur un parcours.	**/**
5 - Parcours de motricité	*Coordination simple* : Suivre un parcours avec obstacles.	**CHV**
6 - Garçon de café	*Equilibre et coordination* : Partir avec la balle sur la raquette et suivre un parcours.	**/**
7 - Relais Binôme (vitesse)	*Vitesse et coopération* : Au signal, faire l’aller et le retour le plus vite possible en binôme (dont 1 les yeux bandés).	**SSV**
8 - La queue du diable	*Coopération et opposition* : Attraper la “queue“ adverse sans se faire attraper la sienne.	**B2C**
9 - Course en sac	*Vitesse et coordination* : Au signal, faire l’aller/retour du parcours en sac.	**SPV**
10 - Boccia	*Précision main* : Lancer les balles sur une cible au sol.	**/**